magazine

PLAYERS

prendi subito la tua copia omaggio

focus
- il grande calcio EA Sports torna sulle nostre console
- cyberpunk 2077

recensiti
efootball PES 2021 season update
NBA2K21
tennis world tour 2

magic world
rinascita di Zendikar

fut21
nuove icone, co-op e altre novità

64 | ottobre

LASCIATI CONQUISTARE

DIRT 5™

PRENOTA ORA

DISPONIBILE DAL 6 NOVEMBRE 2020

XBOX ONE | XBOX SERIES X | PS5 | PS4

INCLUDE AGGIORNAMENTO GRATUITO A XBOX SERIES X E PLAYSTATION 5

*XBOX SERIES X/S DISPONIBILE DAL 10 NOVEMBRE. PLAYSTATION 5 DISPONIBILE DAL 19 NOVEMBRE.

12™ www.pegi.info

WWW.DIRTGAME.COM/DIRT5

#DIRT5

While supplies last. Only at participating retailers, please check with your local retailer as offer may vary.

© 2020 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, the Codemasters logo and "DIRT"® are registered trademarks owned by Codemasters. "DIRT 5"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. All rights reserved. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Developed and published by Codemasters. Disc version distributed 2020 by Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 8604 Hofen, Austria.

CODEMASTERS®

PLAYERS

Pubblicazione informativa ongame network
n. 64 | ottobre 20
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
Tel. 041 4165843 - 041 466732
info@gedistribuzione.com
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione
di questo numero:
Francesco Tarquini
Marco Inchingoli
Jacopo Filisetti
Alex Campanelli
Valerio Turrini
Marco Grande Arbitro
Federico Baglivo

Carissimi Players,
A.A.A. console next-gen cercasi disperatamente.
Potrebbe essere l'annuncio più diffuso dopo che Sony e Microsoft, manco si fossero messe d'accordo, hanno reso note le quantità risibili di console disponibili per il dayone. I siti di vendita online le hanno terminate in pochi minuti mentre i distributori sono stati presi d'assalto anche da lontani parenti: tutto inutile ce ne sono pochissime. Crediamo che le due aziende non si siano messe d'accordo, è semplicemente causa di forza maggiore. La memoria è sempre corta e viene spesso completamente azzerata dalla brama e dal desiderio, nei mesi primaverili, tristemente famosi per il picco epidemiologico, avevano cominciato a circolare notizie di probabili rinvii delle uscite delle nuove console. Tutto ciò è abbastanza comprensibile se si considera che enormi comparti produttivi sono rimasti chiusi per interi mesi e si trattava di impianti strutturati per lavorare h24. Rimanevano due strade: rinviare il lancio o accontentarsi di quello che è disponibile. Le normali strategie di marketing impongono di ridurre la disponibilità di un prodotto molto atteso per far salire l'hype ed aumentarne in valore intrinseco, solo che in questo caso si è dovuto per forza di cose esagerare. Tranne che per PS2 che fu lanciata in marzo, ma parliamo di ben vent'anni fa, le console hanno sempre fatto il loro debutto in prossimità delle festività natalizie perché non ci può essere più bel regalo di Natale per un videogiocatore che la nuova console.
Sembra ormai certo che a dicembre verranno immesse nel mercato quantità e non ci resta che attendere fiduciosi, quest'anno addirittura ci sono già giochi disponibili del calibro di Call of Duty e questo non fa altro che aumentare il rammarico. In ogni caso ormai c'è un prezzo ed una data e, chi prima chi poi, metteremo tutti le mani su questo oggetto del desiderio..
Buona lettura ed alla prossima

EG

04 focus
il grande calcio EA Sports torna sulle nostre console

08 focus
cyberpunk 2077

12 review
efootball PES 2021 season update

14 coming soon watch dogs legion

17 inserto calendario uscite - poster del mese

21 retrogaming 1993 Splatterhouse 3

22 coming soon call of duty black ops cold war

23 electronics
per farti giocare meglio

24

fut strategy
FUT 21 nuove icone, co-op e altre novità

26 review nba2K21

28

magic world
Rinascita di Zendikar

29 coming soon Crash Bandicoot 4 It's About Time

30 review tennis world tour 2

32 smartmania
Sony Xperia 5 II

il grande calcio EA Sports torna sulle nostre console!

FIFA è ormai un appuntamento fisso, una data immancabile che segna l'inizio della stagione calcistica videoludica con tutto ciò che ne consegue, tra streaming su Twich e YouTube, tornei ed eventi sparsi in tutta Italia

FIFA è anche, e soprattutto, pomeriggi chiusi in casa per qualificarsi al FUT Champions e poi affrontarlo con la massima tensione durante il weekend.
Con molta probabilità questo sarà l'ultimo sviluppato su PS4, prima di puntare ad un'ulteriore evoluzione su console next-gen dove troverà dopo anni, una concorrenza piuttosto agguerrita da parte di Konami e del suo PES.

Il nuovo capitolo non è un semplice traghettatore verso la next-gen ma introduce diverse novità.

Novità che riguardano sia il gameplay, che quest'anno introduce delle novità legate ai dribbling e al posizionamento dei giocatori in campo, lasciando invariata la fisica che già in FIFA 20 aveva raggiunto un ottimo livello.
Riguardo al dribbling, FIFA 21 introduce un sistema di controllo palla molto più rapido e immediato rispetto al passato, che permette rocamboleschi cambi di direzione ai giocatori che fanno del dribbling il loro punto di forza quali i vari Messi e Neymar, ma non vi preoccupate, anche le difese sono state migliorate, con giocatori che hanno una consapevolezza corale dell'azione di gioco e tendono ad anticipare e coprire le linee di passaggio molto più efficacemente rispetto al passato.
Stessa consapevolezza che troviamo anche in attacco, dove FIFA 21 introduce il "Positioning Personality" e cioè un nuovo sistema che farà muovere i giocatori in maniera coesa e mirà a differenziare le opzioni in attacco, creando inserimento, sovrapposizioni e movimenti di ali e punte finalmente intelligenti e utili all'azione di gioco.
Inoltre per la prima volta è possibile controllare precisamente anche un giocatore senza palla e dettare la direzione dell'inserimento che abbiamo costruito in mente e replicarlo del campo da gioco in maniera rapida e intuitiva senza perdere il ritmo dell'azione.
Tra le correzioni che abbiamo potuto notare nelle varie prove del gioco, in FIFA 21 si torna a segnare di testa e i portieri abbiamo notato si

dilettano spesso in salvataggi insperati, che in passato si sarebbero tradotti in gol assicurato. Inoltre abbiamo notato una minore efficacia dei tiri sul primo palo che in FIFA 20 erano davvero devastanti e una maggiore precisione dei cross in movimento, adesso molto più pericolosi rispetto al passato.

Le novità però non si fermano qui e ovviamente riguardano anche le due modalità più amate, FIFA Ultimate Team e la Carriera Allenatore.

Partendo da FUT, da quest'anno è possibile giocare in cooperativa con un amico sia le Squad Battles che le Division Rivals (non la Weekend League), il che aggiunge un ulteriore possibilità di divertimento soprattutto per le Squad Battles. Inoltre per quanto riguarda il FUT Champions, da adesso la Top 100 diventa Top 200, ampliando ulteriormente la possibilità di ottenere premi ghiotti ogni settimana.
Sul lato personalizzazione invece, in FIFA 21 è possibile modificare ogni aspetto del nostro campo da gioco, dagli spalti ai cori, le coreografie, fino addirittura al colore delle righe del campo.

Per quanto riguarda la Modalità Carriera Allenatore, finalmente ci sono delle novità importanti sul fronte gestionale, richieste al gran voce dagli utenti per anni e finalmente accontentati.

Fin dalla selezione squadra è possibile scegliere se regalarci un bonus mercato per un ipotetico cambio di proprietà e scegliere la tipologia del mercato, se avere un mercato più simulativo e complesso oppure una versione semplificata che possa lasciarci libero sfogo alla nostra vocazione di Direttore Sportivo.
Inoltre dovremo gestire il calendario e programmare gli impegni settimanali dei nostri giocatori, per mantenere la forma, il morale e la lucidità dei nostri giocatori sempre al massimo.
La lucidità in particolare è una novità in FIFA 21 e garantisce dei bonus o malus agli attributi dei giocatori in base al suo livello.
Sul fronte allenamento, è ora possibile allenare fino a 15 giocatori per seduta, selezionare i vari tipi di allenamento, allenare le mosse abilità o il piede debole e persino specializzare il giocatore in un ruolo alternativo. Anche la gestione del settore giovanile, le interviste e la simulazione delle partite presentano diverse novità che rendono la Carriera Allenatore di FIFA 21 la più completa e ricca mai vista prima nella serie.
FIFA 21 è arrivato, i nostri pad sono caldi e qualora decideste di prenderlo su PS4 o Xbox One e poi continuare la vostra esperienza di gioco su next-gen non vi preoccupate, l'acquisto del gioco vi garantirà l'accesso alla copia next-gen gratuitamente, che introdurrà diverse novità dal punto di vista tecnico, tra cui un nuovo sistema di illuminazione, texture ed animazioni migliorate, un nuovo comparto audio e per i possessori di PS5, una nuova esperienza di controllo grazie al feedback aptico del controller DualSense.

l'offerta di EA Sports quest'anno è di tutto rispetto, non ci resta che acquistare il gioco che ci accompagnerà per il prossimo anno calcistico

CALL OF DUTY
BLACK OPS
COLD WAR

18
www.pegi.info

IN ARRIVO IL 13 NOVEMBRE

ESCLUSIVA

PRENOTA SUBITO PER RICEVERE IN OMAGGIO* IL CAPPELLINO ORIGINALE

ONGAME NETWORK 16

* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali

© 2020 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY e CALL OF DUTY BLACK OPS sono marchi di Activision Publishing, Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

ACTIVISION

Hey Choomba! Sì, sì... Dico proprio a te! Che ne dici di scollare quelle fot**te chi**pe dal divano e seguirmi? Devo beccarmi con un tizio per un lavoretto a Downtown, sei dei nostri?

finalmente ci siamo quasi! Salvo incredibili colpi di scena e ulteriori rinvii, il tempo che ci separa dal mettere le nostre mani di videogiocatori impazienti sul nuovo gioco di CD Projekt RED diminuisce sempre più

Anche se personalmente l'hype train è partito dalla stazione già da quel primo annuncio ufficiale – che volete farci, sono un videogiocatore semplice – che chiuse una delle conferenze Microsoft più memorabili della storia dell'E3, non faccio fatica ad immaginare che Cyberpunk 2077, nuovo titolo sviluppato dalla celebre software house polacca, sia uno dei videogiochi più attesi – se non addirittura il più atteso – di questo fine anno 2020. Fine anno che vedrà anche la transizione alla nuova generazione di console, con Sony e Microsoft pronte a darsi battaglia sul campo dell'hardware e, soprattutto, del software. Fortunatamente, il nuovo gioco di CD Projekt RED sarà disponibile ovunque e, per quanto spesso far uscire un titolo a cavallo di due generazioni diverse di console sia un azzardo, sono già abbastanza certo sin da ora che Cyberpunk 2077 darà un gran bel boost alle vendite delle singole console. I motivi che mi spingono ad essere abbastanza certo di questo sono diversi, e riguardano diverse aree della gargantuesca produzione polacca. Vediamo assieme quali sono!

Il passato: la crescita della società e la saga di The Witcher

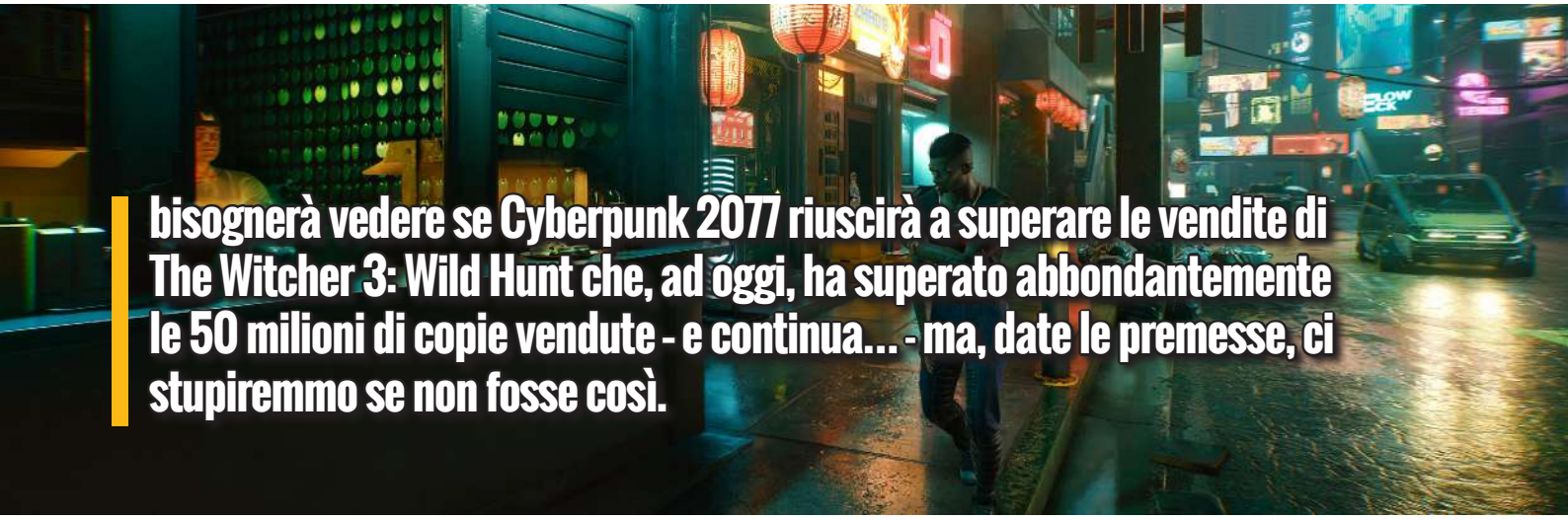
Per comprendere il presente e avere le idee un po' più chiare sull'eventuale futuro di Cyberpunk 2077, in uscita il prossimo 19 Novembre, dobbiamo tornare indietro nel tempo e, più precisamente, nel Maggio del 1994 a Varsavia, Polonia, dove due giovani di belle speranze iniziano a lavorare su una serie di progetti fondando la CD Projekt. Partiti come venditori di videogiochi, i signori Iwinski e Kicinski decisero di iniziare a dedicarsi alla traduzione in lingua polacca dei principali videogiochi occidentali dell'epoca tra cui c'era un contratto di collaborazione con Interplay Entertainment per la traduzione e distribuzione sul suolo polacco di due capolavori di quel tempo, i primi due capitoli di Baldur's Gate. Il lavoro svolto soddisfò Interplay, tanto che la stessa decise di affidare lo sviluppo della versione PC Windows di Baldur's Gate: Dark Alliance proprio alla CD Projekt. Purtroppo, però, a causa di enormi difficoltà finanziarie di Interplay, lo sviluppo fu cancellato. CD Projekt si ritrovò così a dover fare di necessità virtù, prendendo il codice sorgente su cui stavano lavorando e riutilizzandolo per un altro progetto, una nuova IP dedicata ai romanzi di uno scrittore polacco di nome Andrzej Sapkowski. Fu così che nacque il primo capitolo della saga di The Witcher, una serie di videogiochi che, dopo un periodo di crisi finanziaria tra il primo ed il secondo episodio, è stata in grado di ripagare la software house polacca fino a fargli arrivare ad avere un fatturato di 521 milioni di zloty polacchi, che equivalgono a circa .133 milioni di dollari ed un valore aziendale che supera i 2 miliardi di dollari.

Il presente: l'arte di concludere lo sviluppo di un AAA nel bel mezzo di una pandemia mondiale.

Il 2020 è stato un anno anomalo per molte, moltissime aziende.
Nessun campo è stato risparmiato dalla pandemia di Covid-19 che ha colpito il nostro pianeta, assestando colpi davvero tremendi all'economia tanto su scala locale che su scala globale.
In un contesto di questo tipo, la digitalizzazione, o, meglio ancora, l'adozione di metodologie di lavoro da remoto, per alcune di queste aziende, si è resa indispensabile per poter continuare nello svolgimento del loro lavoro.
In particolare, il mondo dello sviluppo software ha potuto eseguire questo passaggio senza particolari patemi d'animo, anche se, come in qualsiasi ambito lavorativo, a volte il contatto umano è indispensabile per esprimere al meglio concetti ed idee che non vengono filtrati da strumenti tecnologici.
Ma non divaghiamo. In un ottica di questo tipo, anche il mondo dello sviluppo dei videogiochi ha dovuto cambiare velocemente metodologie di lavoro per abbracciare un sistema decisamente più smart, con tutte le conseguenze, positive o meno, che ciò ha comportato.
Difatti, tutte le aziende coinvolte nello sviluppo di prodotti videoludici in uscita quest'anno hanno dovuto necessariamente fare i conti con dei lockdown più o meno lunghi, dove gestire gruppi di lavoro di decine di persone utilizzando infrastrutture di rete quasi sempre sature o, comunque, molto impegnate. CD Projekt RED, oltre alle altre, ha saputo adattarsi velocemente al cambiamento, pur avendo dovuto comunque fronteggiare un rinvio causa pandemia.
Sotto questo punto di vista, la capacità di CD Projekt RED di avere una struttura solida, capace di sostenere centinaia di sviluppatori e artisti al lavoro su un prodotto "tripla A" anche da remoto, è sintomo di una grande capacità lavorativa e certezza dei propri mezzi, che mi porta ad essere più che fiducioso sulla qualità finale di Cyberpunk 2077.

Il futuro: Cyberpunk.

Guardando al passato – l'esperienza e la solidità di CD Projekt RED – e al presente – la capacità di adattarsi velocemente a cambiamenti non previsti – il futuro del nuovo, grande, titolo della casa di sviluppo polacca, sembra alquanto scontato.
Ma ciò che rende Cyberpunk 2077 un successo annunciato non è solo un insieme delle grandi capacità della casa di sviluppo del titolo, anzi.
La Storia videoludica ci ha da sempre insegnato che avere una grande struttura senza però avere una chiara visione delle esperienze che si vogliono dare ai giocatori è il percorso più veloce per fallire, in quanto fare videogiochi è un lavoro difficilissimo e pieno zeppo di rischi.
Ma, tornando al futuro titolo CD Projekt RED, Cyberpunk 2077 può vantare dalla sua una struttura che già da ora sembra essere decisamente solida e ben avviata.
D'altronde, il sistema è basato sul famoso gioco di ruolo cartaceo che tanto successo ebbe negli anni '90 e che, grazie ad un editore italiano, è pronto a ritornare nei negozi riveduto e corretto. Insomma, la storia di CD Projekt e dei suoi prodotti mi rende più che tranquillo sul fatto che il loro prossimo titolo, Cyberpunk 2077, sarà un grande, grandissimo titolo.



bisognerà vedere se Cyberpunk 2077 riuscirà a superare le vendite di The Witcher 3: Wild Hunt che, ad oggi, ha superato abbondantemente le 50 milioni di copie vendute - e continua... - ma, date le premesse, ci stupiremmo se non fosse così.

WATCH
L G
TION WITH DEDSEC
PORT IMMEDIATELY TO TH
REPORT
SUSPICIOUS
ACTIVITY
SECURFLORDON
WINSTON
18
www.pegi.info
PS4
XBOX ONE
* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali.
"Passa alla versione per PlayStation 5: la copia digitale e il Blu-Ray Disc di Watch Dog
versione digitale di Watch Dogs Legion per PlayStation 5, quando disponibile, senza c
Delivery: una volta acquistato il gioco, potrai giocarlo sia su Xbox One che su Xbox Se

H DOGS®
I O N

IN ARRIVO IL 29 OTTOBRE

PRENOTA ORA PER OTTENERE

GOLDEN KING PACK

ESCLUSIVA

ONGAME NETWORK

STEELBOOK OMAGGIO

s Legion per PlayStation 4 ti permetteranno di accedere alla corrispondente
osti aggiuntivi""Watch Dogs Legion si avvale della tecnologia dello Smart
rie X non appena entrambe le console e le versioni di Watch Dogs Legion saranno disponibili"

UBISOFT

e football PES 2021 update

15 settembre
PS4 XONE
sportivo
Konami
Konami

visto l'imminente arrivo delle console di nuova generazione, Konami quest'anno ha fatto una scelta azzardata per quanto riguarda il suo titolo calcistico, ma funzionale per guadagnare tempo e lavorare al meglio al prossimo PES che uscirà sulle console next-gen

Per quest'anno si è scelta la via del Season Update, un'espansione stand-alone per l'ultimo uscito eFootball PES 2020, venduta a prezzo budget e che la stessa Konami ha affermato non avrebbe portato particolari migliorie all'esperienza di gioco già presente lo scorso anno, se non qualche piccolo accorgimento.

Dal punto di vista del gameplay infatti, eFootball PES 2021 è totalmente identico al suo predecessore e solo chi ha giocato parecchie ore alla simulazione Konami apprezzerà delle piccole regolazioni al gameplay che comunque risultano di poco conto.

In particolare i ritmi di gioco risultano essere leggermente più lenti, è stata migliorata la fisica dei contrasti, in alcuni casi più convincente e realistica ed è stato fatto qualche accorgimento all'arbitro che risulta un poco più permissivo rispetto allo scorso anno. Alcuni falli che prima venivano esageratamente puniti con il cartellino giallo adesso ci garantiranno un richiamo verbale, ma non è una scienza esatta visto che alcune volte l'arbitro torna ad essere fin troppo cattivo.

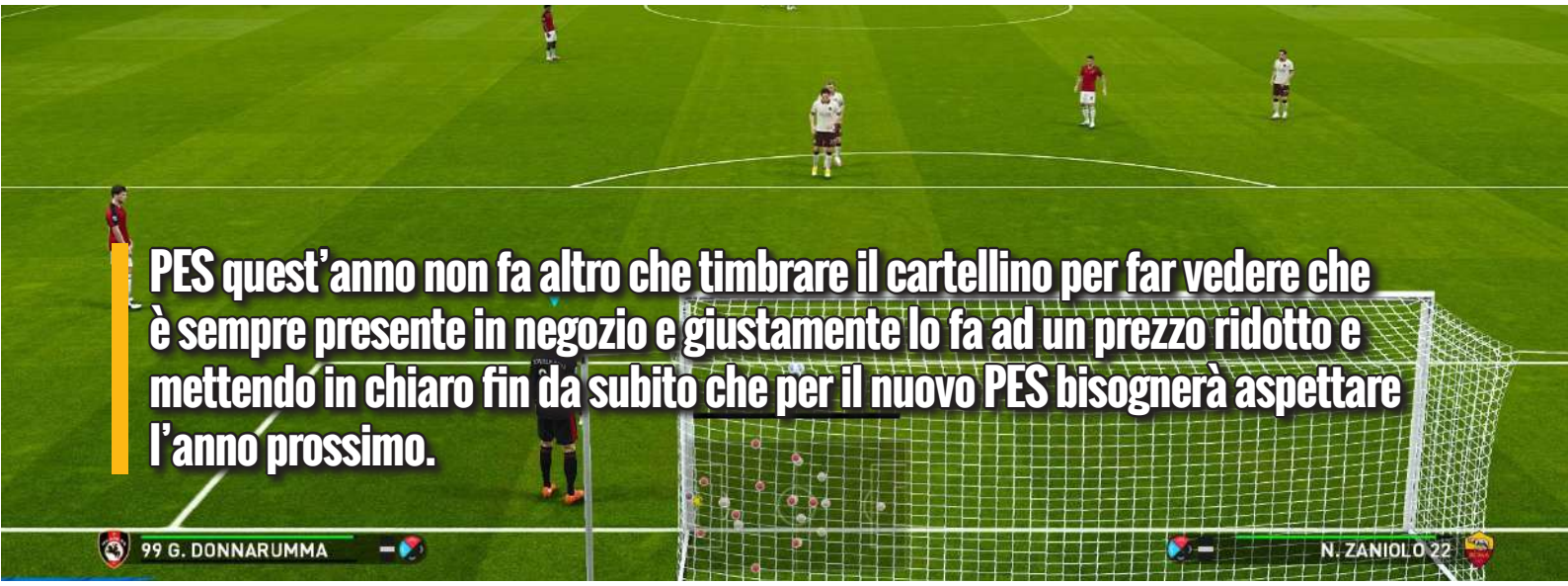
Regolazioni di poco conto davvero, ma d'altronde non ci si aspettava nulla di diverso visto che la stessa Konami ha messo le cose in chiaro fin da subito. eFootball PES 2021 presenta quindi le stesse ottime meccaniche di gameplay viste in eFootball PES 2020, offrendo partite più lente e ragionate rispetto alla concorrenza EA Sports, una gestione più importante delle tattiche di gioco durante il match e una cura maniacale sul lato delle animazioni, create ad-hoc per rispecchiare i comportamenti in campo dei giocatori reali. Pad alla mano manca quel sentirsi spaesati nel dover imparare un nuovo gioco ogni anno, quest'anno il salto è nullo, non dovremo riadattarci a nulla, tutto ciò che avremo perfezionato durante l'anno sarà valido e identico in questo nuovo eFootball PES 2021, un discorso da non sottovalutare per chi punta maggiormente agli eSports e che può essere competitivo fin da subito anche quest'anno.

Nessuna differenza neanche nelle modalità incluse nel pacchetto, con la UEFA Euro 2020 già inclusa nel titolo che verrà poi aggiornata una volta che verranno rilasciati i nuovi loghi e dettagli per la nuova edizione 2021. Riguardo alla Master League, sono stati introdotti 3 nuovi allenatori di cui potremo prendere le sembianze, Ryan Giggs, Frank Lampard e Pep Guardiola, che vanno ad affiancare quelli già presenti nell'edizione 2020. In MyClub non si potrà importare la vecchia squadra e bisognerà ripartire daccapo come se fosse appunto un gioco nuovo, nonostante di differenze non ce ne siano alcune. eFootball PES 2021 Season Update va quindi ad integrare un gioco "vecchio" con nuovi contenuti concentrati quasi esclusivamente sulle squadre presenti nel gioco, aggiornandone licenze, trasferimenti e kit anche se, Konami ha voluto principalmente evitare di mancare l'appuntamento con gli scaffali visto che su questo lato, l'offerta data da eFootball PES 2021 è tutt'altro che aggiornata.

Le squadre su licenza sono state tutte correttamente aggiornate sul fronte dei kit per la stagione 2020/21 e tra queste troviamo il Barcellona, la Juventus e la nuova arrivata Roma.

021, un rinvio alla next-gen

Per il resto quest'anno è stato fatto uno sforzo sui nomi delle squadre senza licenza che non sono più fantasiosi e astratti come i compianti Man Red e Man Blue, ma comunque mantengono grossomodo il nome originale delle squadre con l'aggiunta di lettere alla fine del nome legate ai colori sociali della squadra, nulla che dieci minuti di editor di gioco non possa risolvere. Purtroppo però le divise come sempre saranno reali solo per le squadre e i campionati su licenza, tra cui come per il precedente capitolo rientrano la Serie A TIM e la Serie BKT, dove però mancheranno le licenze alle squadre di Milano (e anche al Brescia), che assumeranno dei nomi fantasiosi "alla PES" (Lombardia BN e Milano RN).
Inoltre come dicevamo al momento solamente i kit delle squadre partner di PES sono state aggiornate, mentre per le altre sono ancora presenti i kit della scorsa stagione, come anche i trasferimenti visto che il mercato è ancora aperto, che verranno poi modificati con dei successivi data pack già, così come il campionato spagnolo e quello portoghese, mentre per l'aggiornamento riguardante la Serie A e B dovremo aspettare il prossimo 22 ottobre, che aggiornerà anche il campionato svizzero, turco e belga.
Insomma eFootball PES 2021 si presenta come un update mirato per introdurre kit e rose della stagione 2020/21, ma al lancio purtroppo risulta ancora in affanno per coprire tutto il roster di squadre presente nel gioco e perciò incompleto nella sua funzione anche se, Konami ha dichiarato fin dal principio che rispetterà la tabella di marcia pubblicata sul sito ufficiale, in maniera da offrire al più presto la migliore esperienza possibile a tutti i giocatori.
Dal lato tecnico c'è ben poco da dire il gioco è identico al predecessore, eFootball PES 2021 non mira a migliorare il comparto grafico anzi, è stato creato forse proprio per permettere agli sviluppatori di lavorare al meglio al prossimo capitolo che sappiamo già sarà basato sull'Unreal Engine piuttosto che il Fox Engine proprietario e utilizzato finora quindi, il lavoro da fare per non sfigurare è molto.
eFootball PES 2021 è un aggiornamento poco utile ai fini del gameplay che sarà relativamente utile una volta che verranno aggiornate tutte le rose e tutte le maglie dei campionati su licenza.



PES quest'anno non fa altro che timbrare il cartellino per far vedere che è sempre presente in negozio e giustamente lo fa ad un prezzo ridotto e mettendo in chiaro fin da subito che per il nuovo PES bisognerà aspettare l'anno prossimo.

29 ottobre

watch dogs legion

è il momento di riprendersi Londra e chiunque tu veda in questa iconica città può essere reclutato nella tua resistenza.

Corrotti opportunisti hanno preso il sopravvento e ora dipende da te organizzare una resistenza per restituire la città alla gente. Con un'intera popolazione di potenziali reclute e la tecnologia della città sul palmo della tua mano, dovrai hackerare, infiltrarti e combattere a modo tuo per liberare Londra. Benvenuto nella Resistenza.

GIOCA NEI PANNI DI CHIUNQUE

Recluta nella tua Resistenza chiunque tra gli abitanti di Londra: da un agente MI6 fino a uno spietato lottatore a mani nude, un hacker brillante o un pilota di corse clandestine, un hooligan o un'insospettabile vecchietta, ciascuno con una propria storia alle spalle, una personalità unica e delle abilità che dovranno essere usate in situazioni diverse. Chiunque tu veda potrà unirsi alla tua squadra.

Gioca nel modo che vuoi. Organizza una squadra grazie ad un'ampia scelta di personaggi, ciascuno dotato di abilità uniche. Arresta nemici nei panni di un poliziotto, oppure inseguili a bordo di un'auto da super-spia totalmente equipaggiata con lanciarazzi e mantello invisibile, o ancora comanda api robot con il tuo apicoltore. Rendi unica la tua Legione con gadget potenziati, abiti unici e maschere iconiche.

UNA STORIA COINVOLGENTE

Dopo che un misterioso aggressore innesca degli attacchi terroristici devastanti a Londra, DedSec, una resistenza segreta clandestina, ha bisogno del tuo aiuto in quanto accusata di essere l'autrice degli attacchi e trovandosi così sull'orlo della distruzione.

La tua missione è quella di ricostruire DedSec per combattere contro coloro che vogliono mantenere Londra oppressa. Alcuni nemici sono più evidenti di altri, come nel caso del Grande Fratello Nigel Cass, capo di Albion, una corporazione militare privata e corrotta. Genio sociopatico, Nigel ha tutto l'interesse nel mantenere Londra al sicuro, il che potrebbe anche voler dire dover decimare i Londinesi. Ma c'è anche Mary Kelley, capo di un clan criminale che è riuscita a riunire tutte le bande della città. Lei ti vuole fuori dai piedi così che possa continuare i suoi loschi affari come il traffico di esseri umani.

Lungo la tua strada incontrerai i personaggi più vari, siano essi nemici o alleati, mentre combatti per Londra.

L'HACKING È LA TUA ARMA

Rendi letale l'infrastruttura tecnologica di Londra e sfrutta al meglio la padronanza della tecnologia di DedSec: sabota droni da combattimento armati, ricostruisci eventi passati utilizzando la realtà aumentata per scoprire chi si nasconde dietro gli attacchi terroristici, e hackera quello che vuoi all'interno di uno dei più avanzati sistemi di sicurezza. Potenzia e sfrutta gadget tecnologici come il Mantello Stealth, lo Spiderbot, il Micro-lanciamissili e il potente Elettropugno in un nuovissimo sistema di mischia.

LIBERTÀ TOTALE, CONSEGUENZE REALI

Esplora un enorme open world urbano e combatti per liberare le zone più famose di Londra, incluse Trafalgar Square, il Big Ben, il Tower Bridge, Camden, Piccadilly Circus o il London Eye, e lasciati coinvolgere in attività secondarie come la boxe a mani nude, freccette, calcio freestyle, contratti con corrieri illegali e street art.

FAI SQUADRA CON GLI AMICI

Unisci le forze fino ad un massimo di 3 amici nel multiplayer online, mentre esplori liberamente Londra insieme a loro o affronti una missione co-op speciale e modalità di gioco uniche. Divertiti con aggiornamenti gratuiti regolari che aggiungeranno nuovi contenuti online, ricompense ed eventi a tema.

Watch Dogs Legion si avvale della tecnologia dello Smart Delivery: una volta acquistato il gioco, potrai giocarlo sia su PS4 e Xbox One che su Playstation 5 e Xbox Serie X non appena entrambe le console e le versioni di Watch Dogs Legion saranno disponibili

lunga vita alla tua console

estensione di garanzia

12 24 mesi

offerta shock

acquista

uno tra questi controller

ricevi in omaggio

esclusiva ONGAME NETWORK 16

nacon

*offerta valida salvo esaurimento scorte promozionali

PLAYERS calendario uscite

06 PS4 XBOX ONE
sportivo

08 PS4 XBOX ONE
racing

02 PS4 XBOX ONE
action

09 PS4 XBOX ONE NINTENDO SWITCH
sportivo

02 PS4 XBOX ONE
action

the survivalists

09 PS4 XBOX ONE NINTENDO SWITCH
sandbox

The Walking Dead Onslaught - Survivors Ed.

09 PS4
action

Let's Sing Queen + Microfono

02 PS4 NINTENDO SWITCH
rhytm

Mortal shell

02 PS4 NINTENDO SWITCH
action RPG

nickelodeon kart racers 2: grand prix

06 PS4 XBOX ONE NINTENDO SWITCH
guida

09 PS4 NINTENDO SWITCH
action adventure

PLAYERS

sayonara wild hearts

13 — PS4 — casual

raw data vr + sprint vector

16 — PS4 — action

cadence of hyrule - crypt of the necrodancer

23 — Nintendo Switch — RPG musicale

transformers battleground

23 — PS4, Xbox One — action

oddworld new and tasty

27 — Nintendo Switch — platform

the dark pictures anthology: little hope

30 — PS4, Xbox One — action

13 — PS4, Xbox One, Nintendo Switch — survival horror

9 monkeys of shaolin

16 — PS4, Xbox One, Nintendo Switch — action

27 — PS4 — RPG

mad rat dead

30 — PS4, Xbox One — action

15 — PS4, Xbox One, Nintendo Switch — guida

20 — PS4, Xbox One, Nintendo Switch — action

29 — PS4, Xbox One — action

16 — Nintendo Switch — adventure

asterix & obelix xxl - romastered

22 — PS4, Xbox One, Nintendo Switch — action RPG

30 — Nintendo Switch — adventure

ottobre

1993

Splatterhouse 3

la conclusione delle macabre avventure di Rick e la sua maschera del terrore

Sega Mega Drive

Picchiaduro a scorrimento

Namco

Namco

Halloween è ormai alle porte e come di consueto non possiamo che celebrare la festività più terrificante dell'anno con un'altra pietra miliare horror appartenente al mondo del retrogaming. Questa volta torniamo indietro nel 1993, ed andiamo ad esplorare l'ultimo capitolo di una delle serie più macabre e violente della storia dei videogioch.
Uscito in esclusiva su Sega Mega Drive, quest'ultima iterazione del picchiaduro a scorrimento di Namco vede Rick e la sua Terror Mask affrontare un'ultima battaglia contro le forze del male per proteggere la sua famiglia.
Il nostro eroe infatti dopo gli avvenimenti del secondo capitolo si trasferisce in una grossa villa nel Connecticut insieme a sua moglie Jennifer e suo figlio David.
Una malvagia entità con il nome di The Evil One però scatena un esercito di mostri nella villa con l'intento di rapire il figlio di Rick per attivare un oscuro rituale e ottenere un potere così immenso da poter dominare il mondo.
A quel punto Rick decide di usare per un'ultima volta gli oscuri poteri della Terror Mask per salvare la sua famiglia e il mondo intero.
Splatterhouse 3 si differenzia dagli altri capitoli perché per la prima volta introduce il movimento tridimensionale, e i livelli non sono più lineari, ma si dividono in stanze dove si ci si sposta uccidendo ondate di mostri a mani nude.
I puristi della serie potrebbero storcere il naso, ma la trovata non va a snaturare il gameplay anzi lo arricchisce con alcuni interessanti elementi che sviscereremo poco più sotto.
Queste stanze possono essere piccole e anguste o lunghe e spaziose, il loro design cambia man che proseguiamo e danno un senso di avanzamento ed esplorazione. Ogni livello infatti è composto da una mappa che potremo consultare al termine di ogni battaglia e da qui possiamo pianificare il nostro percorso fino al boss di turno segnalato da una X.
L'esplorazione è scandita anche da un timer che terrà il giocatore in tensione tutto il tempo, inoltre delle cutscene puniranno il giocatore se non terminerà il livello entro un tempo predefinito.
Queste contengono attori reali e alcune risultano parecchio macabre, come la moglie di Rick che viene infestata da un verme e si trasforma a poco a poco. Ovviamente il risultato in questi casi dipende proprio dal tempo che impiegheremo decidendo così le sorti della moglie e del figlio di Rick.
Questo significa che possono morire entrambi, solo uno di loro o magari nessuno, portando a finali diversi e aumentando così la rigiocabilità del titolo.
Durante i combattimenti per la prima volta Rick potrà anche trasformarsi attivando potenti attacchi e tecniche speciali (non tutte facili da eseguire), ovviamente il potere è limitato, ma può essere recuperato raccogliendo delle "sfere magiche".
Tornano anche le armi, seppur più limitate, come mazze o mattoni con cui schiacciare le infide creature. Il parco mosse è leggermente più ricco, ma la scalata della villa, che si traduce in sei livelli totali, risulta abbastanza ripetitiva.
Anche le creature tenderanno presto a ripetersi e gli scontri con i boss non sono tutti accattivanti tranne poche eccezioni: tra queste non possiamo non menzionare l'orsacchiottone di David posseduto da un abominio che dovremo combattere mentre un carion suona in sottofondo generando un'atmosfera da incubo.
Il gioco quindi regala in fin dei conti dei bei momenti di paura e nonostante tutto sa divertire con la corsa contro il tempo che rende il tutto ancora più angosciante.
C'è da sottolineare il ritorno dello splatter come da copione, elemento principe della serie.
Non mancheranno quindi smembramenti, nemici che sanguinano se colpiti o esplodono quando vengono schiacciati da una mazza.
La colonna sonora infine risulta grottesca e inquietante, ma alla lunga può stancare.
In definitiva Splatterhouse 3 è un gioco da provare per tutti gli amanti dello splatter e dell'horror, o semplicemente per chi ama sferrare qualche cazzotto virtuale in piena spensieratezza. Buon halloween a tutti!

13 novembre

call of duty black ops cold war

L'iconica serie torna con Cold War, seguito diretto del primo, popolarissimo Call of Duty: Black Ops

Black Ops Cold War immerge i giocatori nell'instabile conflitto geopolitico della Guerra Fredda, nei primi anni 80. Niente è mai come sembra nell'avvincente Campagna per giocatore singolo, in cui affronterai figure storiche e dure verità, combattendo in scenari celebri di tutto il mondo come Berlino Est, il Vietnam, la Turchia, il quartier generale sovietico del KGB e altri ancora.
Nei panni di operatori d'élite darai la caccia a un'oscura figura nota come Perseus, intenta a destabilizzare gli equilibri mondiali e intenzionata a cambiare il corso della storia. Calati negli oscuri meandri di una cospirazione globale insieme a personaggi iconici come Woods, Mason e Hudson, decisi a fermare insieme a nuovi operatori un complotto avviato da decenni.
Oltre alla Campagna, il gioco offre un intero arsenale di armi ed equipaggiamento della Guerra Fredda da utilizzare anche in multigiocatore e nella modalità Zombi. Benvenuto sul filo del rasoio. Benvenuto in Call of Duty Black Ops Cold War. Svolgi operazioni segrete e scopri combattimenti multigiocatore di nuova generazione.
Il gioco offre un intero arsenale di armi ed equipaggiamento della Guerra Fredda da utilizzare anche nella nuova evoluzione di Zombi, l'iconica esperienza in cooperativa di Treyarch.
Black Ops Cold War supporterà ed espanderà la popolarissima esperienza free-to-play di Call of Duty: Warzone.
Il nuovo multiplayer di Call of Duty Black Ops Cold War è rivoluzionario
Mappe gigantesche, carri armati e nuove modalità, tutto in sinergia perfetta con Warzone, ecco il trailer della nuova modalità multi-giocatore e del ritorno degli amatissimi zombie
Il nuovo multigiocatore di Call of Duty Black Ops Cold War è unico nel suo genere e, se avrà successo, rivoluzionerà il mondo degli sparatutto. Anni fa i gamer amanti degli fps si dividevano in fazioni: ti piacciono le mappe grandi, i veicoli e le classi? Battlefield era il gioco per te. Vuoi un esperienza al cardiopalma con mappe piccole e angoli stretti? Call of Duty era la risposta. Poi sono arrivati i battle royale in cui tutte queste caratteristiche sono state frullate insieme per creare l'esperienza definitiva. Veicoli, edifici pieni di corridoi con un arsenale sempre a disposizione. Con Cod Cold War Activision prende tutto quello che ha imparato da Warzone (il suo battle royale e uno dei più amati al mondo) e lo mette in pratica per dare ai giocatori della next generation un'esperienza mai vista prima.
Oltre alle classiche modalità come deathmatch o cattura la mabndiera, gli sviluppatori hanno introdotto dei modi di giocare più narrativi e qualcuno ha sentito lo zampino della Blizzard. La prima è Vip Escort, una mappa 6 contro 6 in cui un giocatore impersonerà il Vip mentre il resto della squadra dovrà scortarlo al punto di estrazione. Gli avversari dovranno eliminarlo ma i difensori possono contare su tempi di rigenerazione molto rapidi e la possibilità di rianimare i compagni di squadra. La seconda è stata Combined Arms Domination per 24 giocatori in due squadre da 12. Qui i mezzi sono centrali e l'obiettivo sarà mantenere il controllo di punti specifici della mappa, una partita a Battlefield insomma. L'ultima è stata Fireteam Dirty Bomb in cui l'obiettivo è catturare delle casse di uranio per farlo detonare in punti sicuri, questo eliminerà alcuni pezzetti di mappa costringendo i giocatori a sfoderare le loro tattiche migliori.
Il sistema di creazione delle classi e del personaggio restano invariati rispetto alla tradizione della serie e, come con Modern Warfare, il gioco sarà perfettamente integrato con Warzone sia a livello di personalizzazione che di rilascio di contenuti extra. Il gioco poi, supporterà su PC il Dlss, Nvidia Reflex Low Latency Technology e il ray tracing quest'ultimo anche su console next-gen. Gli sviluppatori hanno anche confermato che Call of Duty Black Ops Cold War includerà il Cross-Platform e il Cross-generation.

per farti giocare meglio

Razer introduce sul mercato BlackShark V2 Pro che, secondo il produttore, sono le migliori cuffie da gaming per gli esport

Razer è il leader mondiale di lifestyle per i gamer e con l'uscita delle nuove periferiche, rigorosamente wireless, sembra voler sempre più sancire la sua importanza. Gli ultimi prodotti lanciati sono le cuffie BlackShark V2 Pro, il mouse DeathAdder V2 Pro e la tastiera BlackWidow V30 Pro. Cos'hanno in comune questi tre prodotti? Sono tutti wireless, anzi, sono tutti dotati della tecnologia proprietaria HyperSpeed Wireless che garantisce connessioni stabili e veloci con latenza di 195us (a detta dell'azienda, il 25% più veloce di altre tecnologie wireless alternative).

Restiamo in quello che è prettamente il nostro ambito e scopriamo le nuove cuffie per il gaming. Con tecnologia Razer HyperSpeed Wireless, questa tripla combinazione di microfono cristallino, audio e isolamento acustico non plus ultra è l'arma perfetta di cui si ha bisogno per raggiungere i più alti livelli di gioco.

TECNOLOGIA RAZER™ HYPERSPEED WIRELESS

Con una trasmissione superveloce e una latenza estremamente bassa, queste cuffie per esport sono dotate di una connessione wireless da 2,4 GHz leader del settore per garantire un audio senza perdite che sarà sempre sincronizzato con il gioco.

DRIVER RAZER™ TRIFORCE IN TITANIO DA 50MM

Il nuovissimo design brevettato consente agli ingegneri di personalizzare ciascun driver come se ce ne fossero tre, permettendo di replicare singolarmente le frequenze audio alte, medie e basse e in modo da generare suoni più cristallini, alti più ricchi e bassi più potenti.Le Razer BlackShark V2 Pro includono anche diaframmi rivestiti in titanio per una maggiore nitidezza delle voci che senti, così che tutte le tue comunicazioni siano sempre chiare e cristalline.

MICROFONO SUPERCARDIOIDE RAZER™ HYPERCLEAR

Lo schema di rilevamento di questo microfono retrattile da 9,9 mm offre una maggiore esclusione del rumore proveniente dai lati rispetto a un microfono cardioide, e garantisce una riproduzione fedele della tua voce grazie alla sensibilità della risposta in bassa frequenza e a un alloggiamento aperto progettato per minimizzare l'ostruzione. Include supporto Razer Synapse 3 per l'accesso alle impostazioni avanzate del microfono.

CANCELLAZIONE PASSIVA DEL RUMORE AVANZATA

I robusti padiglioni auricolari di queste cuffie wireless, grazie alla loro imbottitura dalla perfetta aderenza, coprono le orecchie proteggendole dal rumore della folla e dell'ambiente.

CUSCINETTI AURICOLARI IN MEMORY FOAM FLOWKNIT

Il nostro nuovo tessuto traspirante riduce al minimo il sudore e il calore generato dal contatto con la pelle, mentre il memory foam ultramorbido dalla densità migliorata alleggerisce la forza di serraggio delle cuffie.

THX SPATIAL AUDIO

Migliora l'esperienza immersiva e la tua percezione in gioco con l'audio surround di ultima generazione che offre una precisione posizionale accurata e un'acustica realistica, mentre si consolida il vantaggio grazie alla sua nuovissima funzionalità: THX GAME PROFILES.

Si possono applicare profili personalizzati che migliorano il design del suono già esistente nei diversi games.

E' possibile scegliere tra le modalità THX Environmental Mode per un'esperienza immersiva davvero realistica o THX Competitive Mode per una maggiore percezione dello spazio.

Scheda tecnica

Risposta in frequenza: 12 Hz – 28 kHz
Impedenza: 32 Ω a 1 kHz
Driver: driver dinamico personalizzato da 50 mm
Diametro auricolare interno: 65 x 40 mm
Tipo di connessione: 2,4 GHz wireless e 3,5 mm
Lunghezza del cavo: 1,3 m
Peso: 320 g
Cuscinetti auricolari ovali: cuscinetti in memory foam traspiranti
Microfono: Risposta in frequenza: 100 Hz – 10 kHz
Rapporto segnale-rumore: ≥ 60 dB
Schema di rilevamento: unidirezionale
Comandi: Alza/abbassa volume
Interruttore per attivare e disattivare il microfono
Prezzo €uro 199,99.

nuove icone co-op e altre novità

con l'arrivo, quest'anno posticipato rispetto al solito, di FIFA 21 è giunto il momento di concentrarci sulle novità relative alla modalità più giocata dagli utenti

Partiamo dalle nuove icone, i calciatori classici aggiunti alla già nutrita schiera delle passate edizioni; EA ha più che altro attinto dal passato recente, ma non manca qualche chicca per i calciofili di vecchia data. Le vincitrici dei mondiali del 2014 e 2018 Spagna e Germania svettano con due icone a testa, Torres e Xavi da una parte e Lahm e Schweinsteiger dall'altra, in compagnia di altri volti notissimi come Eto'o, Cech, Vidic e Ashley Cole, probabilmente l'icona che nessun tifoso della Roma vorrebbe pescare. Andando un po' più indietro troviamo due dei protagonisti del calcio internazionale degli anni 80'/90', Eric Cantona e Davor Suker, e soprattutto il leggendario Ferenc Puskas, colonna del Real Madrid 5 volte campione d'Europa e della Grande Ungheria. Facile immaginare che EA abbia deciso di tenersi i suoi compagni Di Stefano, Gento e Kopa per le prossime edizioni.
Per quanto riguarda le meccaniche tipiche della modalità, è sicuramente da sottolineare la scomparsa delle forme fisiche, così come degli oggetti allenamento e preparazione, mentre è stata modificata la gestione degli infortuni dei calciatori e della relativa guarigione.
Cambiano anche gli oggetti speciali relativi ai singoli calciatori: le carte Momenti Giocatore ora rifletteranno le singole prestazioni, quindi se un giocatore nella realtà segnerà una doppietta da fuori area vedrà aumentato il suo tiro da fuori, chi segnerà su punizione otterrà una propria versione con maggiore precisione sui piazzati, e così via.
EA punta moltissimo anche sulla personalizzazione, avendo implementato diverse nuove possibilità di rendere il proprio club unico e diverso da tutti gli altri: oltre a stemmi, divise e coreografie, sarà infatti possibile modificare ogni dettaglio del proprio stadio, dal disegno dell'erba alle reti delle porte fino al colore dei seggiolini e ai trofei vinti, da mostrare direttamente sul terreno di gioco.
In ultimo, va segnalato il miglioramento della modalità cooperativa, che da semplice opzione per i singoli match mira a diventare il fiore all'occhiello di FUT 21.
Sarà possibile affrontare le Division Rivals, le cui partite valide per la classifica verranno limitate come già accadeva per le Squad Battles, insieme a un amico, con entrambi i giocatori che utilizzeranno simultaneamente una delle loro partite settimanali, selezionando ogni volta la propria rosa o quella del proprio compagno.
La modalità co-op sarà accessibile direttamente da quasi ogni schermata del menù FUT, segno di quanto EA punti forte su questo aspetto, ma per coloro non gradiscono giocare in cooperativa sarà sempre possibile rifiutare partite contro due avversari.
In attesa di testare per voi queste e altre modalità, vi diamo appuntamento al mese prossimo con la prima formazione della nuova stagione!

RIDE 4

IT'S 4 REAL

08 · 10 · 2020

ACQUISTA ORA

RIDEVIDEOGAME.COM | #RIDE4

PS4 XBOX ONE STEAM

3 www.pegi.info

RIDE 4 © 2020. Published and Developed by Milestone S.r.l. All rights reserved. All manufacturers, accessory suppliers, names, tracks, sponsors, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners.

MILESTONE

nba2k21

- 4 settembre
- PS4 / XONE / NSW
- sportivo
- Visual Concepts
- 2K Games

in attesa della next
migliore per gli a

siamo al concludersi di una generazione di console, tutto ciò che doveva esser detto è stato detto già da tempo e quest'anno di transizione sarà poco ricco dal punto di vista delle novità per le console che ormai dovremo abituarci a chiamare old-gen.

NBA 2K21 arriverà su console next-gen appena saranno disponibili, ma intanto gli sviluppatori non ci lasciano a bocca asciutta e optano per un'uscita anticipata per la versione current gen del gioco, con poche novità all'appello e qualche miglioria che ci introdurrà al NBA 2K21 next-gen.
Dal punto di vista del gameplay, sono state apportate alcune migliorie sulla fluidità del gioco e le animazioni, nel quale abbiamo notato un piccolo passo in avanti rispetto al già ottimo 2K20, ma per il resto il feeling è il medesimo del precedente capitolo, fatta eccezione per un'aggiunta nella meccanica di tiro che ha fatto discutere i giocatori, tra cui personaggi illustri come Damian Lillard, atleta di copertina per l'edizione standard del gioco.

La nuova meccanica di tiro introduce un ulteriore variabile e cioè la mira, anch'essa da controllare tramite la levetta analogica destra in fase di tiro.

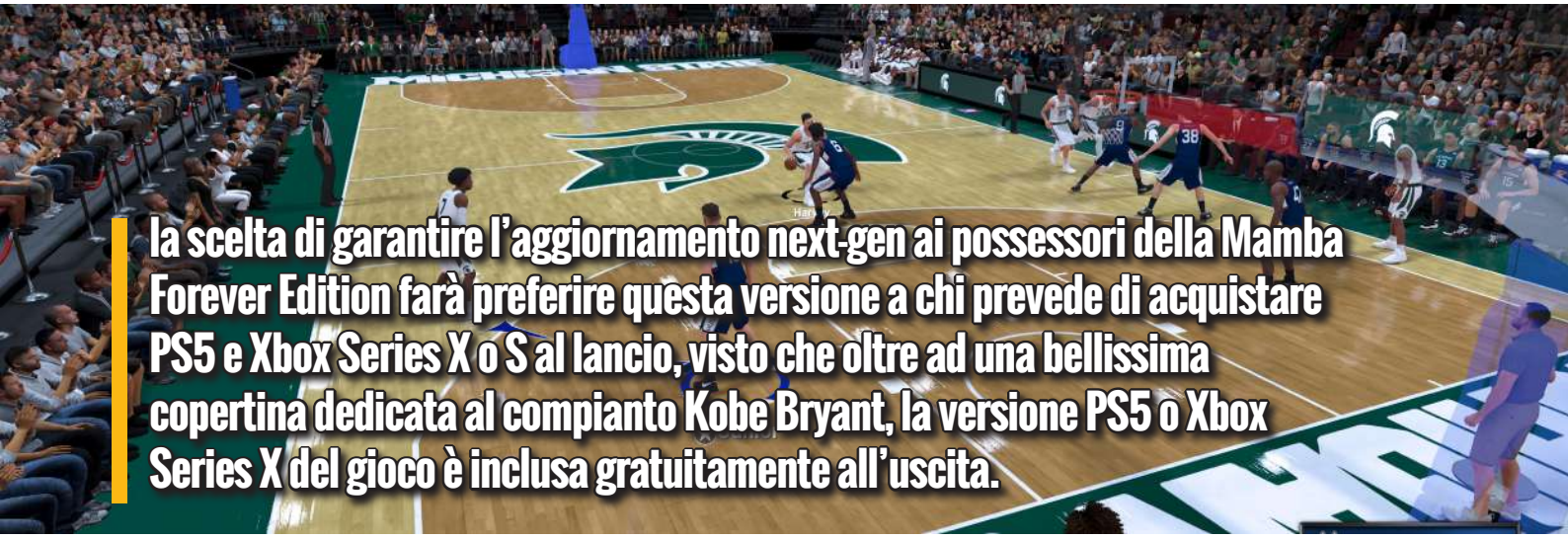
Oltre al rilascio perciò, dovremo tener conto anche dell'inclinazione della levetta che deve essere quanto più possibile in linea con il canestro.
Viste le lamentele fin dal day one gli sviluppatori sono corsi ai ripari permettendo di disattivare la nuova meccanica e tornare alla classica, ma personalmente l'abbiamo provata e dopo un po' di pratica ci è risultata non solo più precisa e contestuale al gioco, ma anche decisamente più appagante visto che il controllo della palla risulta essere ancora di più nelle nostre mani.
Inoltre adesso per tirare dovremo per forza muovere la levetta in basso, permettendoci più libertà nel ball handling sempre gestito attraverso la levetta destra, che prima risultava a volte impreciso e faceva partire qualche tiro non voluto visto che l'animazione di tiro partiva anche muovendo la levetta verso l'alto.
Togliendo queste due piccole aggiunte l'esperienza di gioco sul parquet è la medesima di NBA 2K20, mentre dal lato contenuti ci sono alcune novità.

La Mia Carriera presenta un nuovo comparto narrativo che seguirà le vicende di Junior, un cestista figlio d'arte che dovrà destreggiarsi nel mondo del basket liceale per poi approdare nella NBA con alle spalle "La Lunga Ombra" di un padre famoso e amato da tutti che farà schizzare alle stelle le aspettative dei tifosi nei nostri confronti.

Durante la Mia Carriera faremo la conoscenza di diversi cestisti che hanno prestato le loro sembianze e voci nella narrazione del gioco tra cui l'atleta di copertina Damian Lillard , così come di personaggi interpretati da attori più o meno noti tra cui Jesse Williams (Markus in Detroit Become Human) e Djimon Hounsou (Korath in Guardiani della Galassia).
Come sempre la parte introduttiva della Mia Carriera ci guiderà attraverso l'incipit narrativo fino ad arrivare all'NBA e all'apertura del Quartiere, stavolta trasferito nella West Coast tra palme e spiagge, dove potremo svolgere tutte le

t-gen, NBA 2K21 è la scelta amanti della palla a spicchi

solite attività secondarie e non, tra cui non mancano le sfide 3v3, ProAM e la Gabbia, i negozi e il centro Gatorade per allenare il nostro alter ego.
Come sempre tutto il potenziamento del nostro personaggio e l'acquisto dell'abbigliamento e tatuaggi è sempre legato ai VC Points, la valuta di gioco che otterremo giocando o come sempre, attraverso le microtransazioni.
Il sistema dei VC Points è da sempre criticato per essere radicato troppo in ogni modalità di gioco (anche in MyTeam spenderemo gli stessi VC Points) e per la difficoltà da sempre elevata nell'accumulare valuta a sufficienza senza dover ricorrere alle microtransazioni.
Come anticipato dagli stessi sviluppatori, la Mia Carriera di NBA 2K21 non sarà la stessa che troveremo nella versione next-gen del titolo e perciò i salvataggi non saranno trasferibili nel nuovo gioco.
Per quanto riguarda la modalità MyTeam invece il discorso cambia visto che i progressi saranno trasferibili su next-gen e nonostante non ci siano neanche qui delle grosse novità introdotte, l'aggiunta delle modalità Limited (eventi nel weekend che verranno proposti dagli sviluppatori) e delle Stagioni, svecchiano un po' la modalità di gioco.
In particolare le Stagioni funzionano come per altri titoli come una serie di sfide e ricompense da completare e ottenere in un lasso di tempo definito dagli sviluppatori prima di passare alla stagione successiva.
Un po' come accade con il Season Pass di Call of Duty o con altri giochi simili. Ogni stagione introduce nuove sfide, modalità dedicate e tutti i progressi saranno disponibili al trasferimento sulla versione next-gen del gioco.
Rimaste invariate le modalità MyLeague e MyGM, così come il comparto tecnico del gioco, per il quale dovremo aspettare la versione next-gen per vedere un salto di qualità, com'è giusto che sia.
NBA 2K21 è a tutti gli effetti un titolo cross gen che rimane conservativo sulla console di "vecchia generazione" e sul quale ci aspettiamo un miglioramento per lo meno tecnico su next-gen.



la scelta di garantire l'aggiornamento next-gen ai possessori della Mamba Forever Edition farà preferire questa versione a chi prevede di acquistare PS5 e Xbox Series X o S al lancio, visto che oltre ad una bellissima copertina dedicata al compianto Kobe Bryant, la versione PS5 o Xbox Series X del gioco è inclusa gratuitamente all'uscita.

Rinascita di Zendikar pronti a vivere nuove avve

lo scorso 25 settembre è stata rilasciata Rinascita di Zendikar, ottantacinquesima espansione di Magic. Composta da 390 carte tra carte regolari e addizionali, l'espansione mostra particolari meccaniche di gioco.

Sono presenti abilità classiche che accompagnano il piano di Zendikar da svariati anni, come: "Terraferma" (che interagisce con le terre) e "Potenziamento" (che migliora gli effetti delle magie). Invece, tra le novità vediamo:

- **"Compagnia"**: una parola chiave legata alle meccaniche tribal. Per formare una compagnia, il giocatore deve controllare fino a una creatura: Guerriero, Farabutto, Mago e Chierico. Questa meccanica rievoca il classico gruppo di avventurieri tipico degli universi fantasy, sono presenti molte interazioni con queste creature;

- Nuove tipologie di **"Carte Bifronte"**: per la prima volta, queste carte non sono legate all'abilità "Trasforma". È il giocatore a decidere quale lato giocare, inoltre ogni carta bifronte sul retro ha sempre una terra.

Sul piano della storyline, per la prima volta, vediamo il piano di Zendikar senza l'influenza malvagia degli Eldrazi. Sul piano si sono formate molte compagnie di avventurieri in cerca di fortune, tuttavia la presenza del Torbido minaccia l'esistenza del piano stesso.
Le planeswalker Nahiri e Nissa, anche se in situazioni diverse, faranno di tutto per salvare Zendikar.

Rinascita di Zendikar mostra carte decisamente interessanti. Iniziando tra le comuni e le non comuni, vediamo delle magie molto versatili: "Deliberare" (un buon peschino per lo Standard), "Nutrire lo Sciame" (un removal che distrugge anche gli incantesimi), "Prosciugamento Mentale" (magia da "Black Control", che infastidisce gli avversari), "Incendio Selvaggio Purificante" (buono spacca-terra cantrip, torna utile contro le terre non base), "Avventura in Vista", "Scalare le Vette" (magie verdi decisamente versatili per acquisire carte), "Granchio delle Rovine" (ottima carta per le meccaniche "Mill"), "Discepolo del Demone", "Sdegno Tonante" (buoni removal per lo Standard), "Rinascita Torbida" (da giocare negli archetipi Ramp), "Sete del Capo Sanguinario" (ottimo removal per lo Standard) e "Campo Base" (terra per i deck "Company").
Ma il cuore dell'espansione sono le rare e le rare mitiche!
Possiamo vedere: "Cobra del Loto" (gradito ritorno per i deck Midrange di Standard e Pioneer), "Arconte di Emeria" (buona creatura ritardante per gli archetipi "Hatebears"), "Ombra dell'Enclave Celeste" (buona creatura per gli archetipi "Reanimator"), "Orah, "Gerofante dell'Enclave Celeste" (ottimo comandante per l'archetipo "Cleric Tribal" di Commander, consente belle combo), "Zareth San,

nture?

l'Ingannevole" (ottima creatura evasiva per il "Rouge Tribal", è come se avesse l'abilità "Ninjustsu"), "Kayza, Inseguitrice del Torbido" (buona carta per gli archetipi "Izzet Midrange"), "Yasharn, Suolo Implacabile" (ottima creatura per bloccare le meccaniche di sacrificio, è ottima nei "Midrange" e negli "Stompy"), "Verdetto delle Ombre" (buon mass-removal per lo Standard), "Litomorfosi di Nahiri" (buona carta per gli archetipi "Ramp" e "Valakut"), "Vortice Torbido" (ottima carta da sideboard per bloccare i deck "Control" e i "Life"), "Distese Striscianti" (nuova terra-creatura che diventa sempre più grande), "Evocatempeste di Portale Marino" (buona creatura da controllo, tornerà molto utile per i vari "Izzet Control"), "Tiranno della Leyline" (drago evasivo che permette di accumulare mana, potrebbe generare un nuovo archetipo), "Ordigno Litomorfico" (artefatto che permette di copiare il possibile, tornerà molto utile in Commander), "Jace, Mago Speculare" (planeswalker d'acquisizione carte, il potenziamento permette una copia aggiuntiva), "Nahiri, Erede gli Antichi" (planeswalker per gli archetipi "Warrior Equip") e "Nissa delle Fronde Ombrose" (ottima nei deck "Midrange" di ogni sorta).
Una menzione d'onore va a tutte le carte bifronte, potranno tornare utili in molti formati.
Le migliori in assoluto le "Pathways": delle terre bifronte da selezionare in base alla situazione. Non avrete mai problemi di mana!
Rinascita di Zendikar possiede molte carte decisamente potenti, che troveranno molto spazio in competitivo.
Troviamo, tuttavia, disomogenea l'esperienza in draft, la colpa è delle meccaniche proposte.
Se "Terraferma" e le "Carte Bifronte" sono un successo, "Potenziamento" e la "Compagnia" sembrano meccaniche lente e non sempre performanti.
Consigliamo vivamente l'espansione, ma in particolare nel recupero delle singole carte.
Tuttavia non bisogna dimenticare che Rinascita di Zendikar fa parte di del ciclo "Forgotten Realms Standard": una nuova concezione dello Standard, dove le quattro espansioni che lo formano hanno almeno un'abilità in comune.

con l'uscita di nuove carte e meccaniche future, anche le abilità di Rinascita di Zendikar potrebbero ricevere una rivalutazione. Staremo a vedere, nel frattempo buon gioco a tutti!

tennis world tour 2

- 24 settembre
- PS4 / XONE / NSW
- Sportivo
- Big Ant Studios
- Nacon

i campi di ten

la stagione del tennis professionistico è partita da poco con il Masters di Cincinnati, svoltosi lo scorso agosto negli Stati Uniti, che ha visto trionfare Novak Djokovic inaugurando di fatto la stagione. Come prevedibile, affiancata alla stagione di tennis reale parte, anch'essa con un po' di ritardo, quella virtuale

Grazie a Nacon e Big Ant Studios arriva nelle nostre console e PC, Tennis World Tour 2, simulazione sportiva, seguito diretto di Tennis World Tour . Sono infatti passati un paio d'anni dalla prima edizione di Tennis World Tour, sviluppato all'epoca da Breakpoint e pubblicato sempre da Nacon, che subì delle feroci critiche per una realizzazione tecnica non sempre eccezionale, condita di numerosi problemi tecnici che minarono il successo del titolo a tal punto che anche la riedizione uscita l'anno dopo, la Roland Garros Edition, passò un po' in sordina.
Data la situazione ed i precedenti, Nacon ha deciso di affidare a Big Ant Studios, talentuoso studio di sviluppo australiano autore dell'ottimo AO Tennis 2, la produzione del suo nuovo titolo.
A scanso di equivoci, possiamo già confermare tranquillamente che sono stati apportati diversi e significativi miglioramenti al gioco, tanto da renderlo un must have per tutti gli appassionati di simulazioni sportive a tema tennis.
Scopriamo insieme come!

Il primo dei miglioramenti che i ragazzi di Big Ant Studios hanno apportato a Tennis World Tour 2 sta nella sua giocabilità.

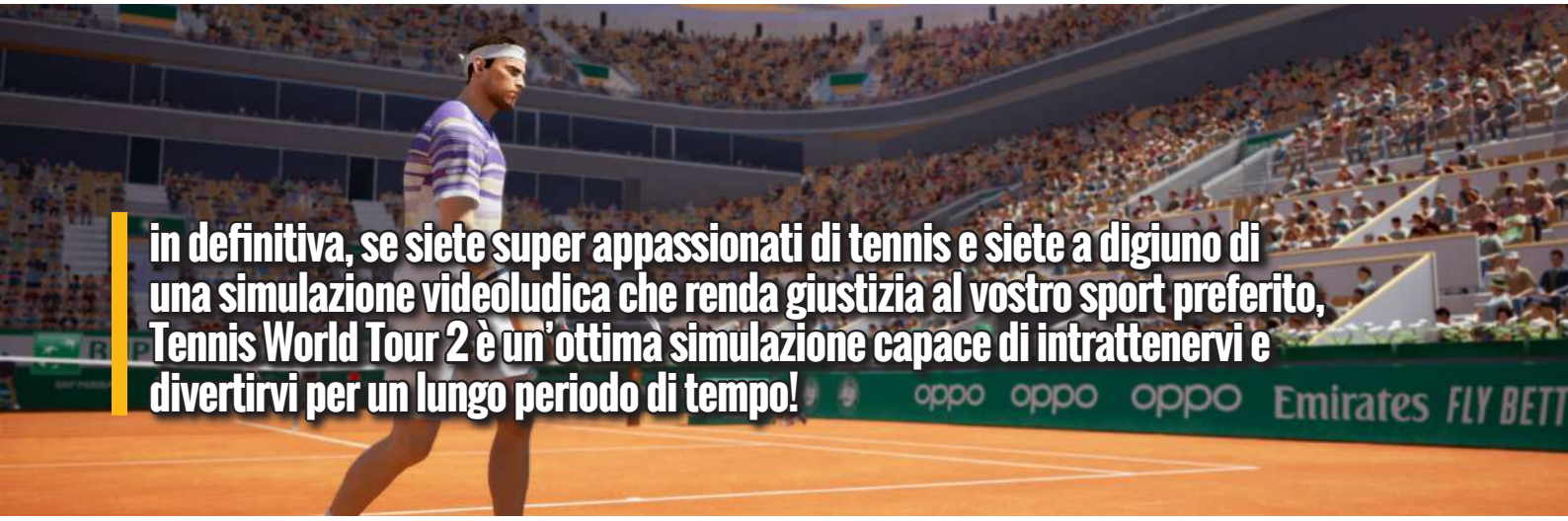
Infatti, come accade nel tennis reale, i giocatori devono capire esattamente come controllare i colpi del loro atleta, tenendo conto del tempismo e del grado di precisione o potenza da riversare per ogni singolo dritto, rovescio o smorzata.
Questo sistema risulta alquanto difficile da digerire alle prime partite, perché divide, in base alla pressione del tasto relativo, i colpi potenti, che vanno premuti più a lungo per essere caricati, a quelli di precisione, che si effettuano sfiorando appena il tasto.
Nelle prime partite non sarà affatto raro mandare spesso out i colpi scambiati con il proprio avversario, ed il tutorial interno del gioco, la zona dell'accademia, purtroppo non aiuta molto nell'agevolare un rapido insegnamento del metodo di gioco. Questo, che per molti potrà sembrare un punto a sfavore del titolo, rappresenta invece una decisa sterzata verso un sistema maggiormente simulativo, dedicato a quella particolare nicchia di giocatori che vogliono avere una profonda esperienza di gioco, maggiormente orientata alla simulazione che non a meccaniche di gioco più arcade.
D'altronde lo sappiamo, la "pratica rende perfetti" e, esattamente come accade nella realtà, anche il perseverare nell'allenamento all'interno di Tennis World Tour 2 porterà a risultati appaganti e gratificanti.
Oltre a questo, in Tennis World Tour 2 è stato sensibilmente migliorato anche il servizio: grazie ad uno speciale indicatore, ora i giocatori possono decidere di optare per dei tiri così detti sicuri, per servizi dove osare meno, o rischiare maggiormente con tiri più "manuali".
Presente anche in questa nuova versione il sistema delle carte: queste particolari skills sono state completamente ribi-

si torna a calcare
nnis più famosi del pianeta

lanciate, per permettere al giocatore di essere attivate e di accedere ad un set di abilità consumabili che vanno ad influire su alcune statistiche del proprio atleta.

Anche a livello di contenuti, Tennis World Tour 2 offre una formula ricca e completa, capace di appagare qualsiasi esigente palato, tra le tante modalità disponibili ce ne sono molte di assoluto interesse e dal divertimento assicurato.

Partiamo dalla classica modalità Carriera, composta da un editor dei personaggi decisamente migliorato.
Con una struttura composta da match di esibizione, tornei veri e propri, minigiochi ed allenamenti, il giocatore avrà modo di collezionare punti esperienza utili a far crescere il livello del proprio atleta.
Inseriti anche le partite in doppio, sia locali che online in una sorta di modalità couch-multiplayer: i giocatori potranno sfidarsi in gare doppie, ma la coppia dovrà essere seduta sullo stesso divano.
Anche per quanto riguarda atleti e strutture disponibili, il titolo di Big Ant Studios stupisce positivamente: con un roster di 38 personaggi giocabili, ognuno con le proprie caratteristiche, ed un totale di 28 stadi personalizzabili in termini di superficie di gioco, condizioni climatiche e orario del giorno, Tennis World Tour 2 offre una notevole abbondanza per quanto riguarda le scelte a disposizione.
Tecnicamente parlando, il gioco si presenta decisamente migliorato rispetto al predecessore.
Uno dei difetti che maggiormente era emerso nel precedente capitolo era, senza ombra di dubbio, il sistema di animazioni.
In Tennis World Tour 2, Big Ant Studios ha voluto dare una decisa sterzata, migliorando sotto ogni punto di vista il comparto tecnico e, ovviamente, cancellando i difetti che affliggevano il precedente episodio della serie, offrendo al giocatore una grafica pulita, funzionale, che non spinge troppo sull'eccessivo fotorealismo, ma che è in grado di restituire un feeling estetico coerente e molto gradevole.



in definitiva, se siete super appassionati di tennis e siete a digiuno di una simulazione videoludica che renda giustizia al vostro sport preferito, Tennis World Tour 2 è un'ottima simulazione capace di intrattenervi e divertirvi per un lungo periodo di tempo!

Sony Xperia 5 II: 5G e foto smartphone di fascia alta s

Sony Xperia 5 II è il nuovo smartphone del colosso nipponico, caratterizzato come sempre da un comparto multimediale particolarmente curato e dotazione hardware top, il tutto integrato in una scocca elegante, compatta e leggera quanto quella del modello precedente.

Sony ha ufficializzato il suo nuovo Xperia 5 II, smartphone che ancora una volta punta tutto sul connubio tra compattezza e funzioni multimediali avanzate, al netto comunque di una configurazione hardware al top. Il colosso nipponico infatti è riuscito a mantenere pressoché inalterate le dimensioni del modello precedente (158 x 68 x 8 mm, con un peso di 163 grammi), pur integrando una batteria più grande rispetto al passato e una piattaforma hardware completamente rinnovata.

La direzione Sony con Xperia 5 II è sempre più chiara se si parla di smartphone, ormai dei veri e propri showcase di tecnologia audio e imaging, due dei pezzi forti che tengono dritta la barra della multinazionale giapponese. Non importa se poi le vendite sono molto risicate - almeno in Italia - perché la sfida è ben più ampia e per essere davvero competitivi servirebbe un piano più aggressivo, che non interessi i soli top di gamma da quasi mille euro.Come di consueto il piccolino Sony arriva a inizio autunno e ripercorre la buona strada del fratello più acclamato, l'Xperia 1 II, ma lo fa con stile e, soprattutto, una veste più contenuta. Si tratta infatti di uno degli smartphone Android meno ingombranti, leggerissimo con i suoi 163g e con una diagonale del display di soli 6,1 pollici in formato 21:9, ormai imprescindibile. Un concentrato di tecnologia derivata dal know-how delle fotocamere Alpha e un passo ancora in avanti anche sul fronte dei video, adesso disponibili per la prima volta anche in 4K HDR a 120fps!

LE DIMENSIONI CONTANO

Rispetto al modello dello scorso anno non è cambiato quasi nulla se lo si guarda dall'esterno, le dimensioni sono praticamente invariate e sulla bilancia si conta addirittura un misero grammo in meno. Già questa è un'ottima notizia, anzi, eccellente visti i cambiamenti interni: Xperia 5 II è infatti uno smartphone 5G visto l'utilizzo del potentissimo SoC Snapdragon 865, le nuove e ingombranti antenne sono state ben alloggiate ricavando spazio tra i componenti.

L'altro fattore da sottolineare è l'aumento della capacità della batteria, passata dai soli 3.140 mAh dello scorso anno ai 4.000 mAh attuali; in pratica la stessa unità montata su Xperia 1 II ma in un corpo decisamente più piccolo, denso e leggero. Peccato solo che il caricabatterie in confezione sia da 18W e lo smartphone supporti la ricarica a 21W, tramite adattatore venduto separatamente. Insomma, mantenerlo inalterato e allo stesso peso non è stato un gioco da ragazzi per gli ingegneri Sony, capaci oltretutto di integrare un più complesso e ingombrante modulo posteriore con le tre fotocamere da 12 Megapixel.Sempre protagonista il display OLED in FHD+ da 6,1 pollici, stretto e lungo ma ancora più rapido grazie al refresh

rate variabile fino a 120Hz e frequenza di rilevamento del tocco che sale a 240Hz . Sony è particolarmente attenta a questo componente - sarebbe strano il contrario - e per questo ha deciso di creare anche un profilo dedicato "Creator mode" a cura di CineAlta che ottimizza colori e dettagli per la visione di contenuti video. Non è stato poi tralasciato minimamente l'audio, con tanto di jack da 3,5 mm che rifà la sua comparsa visto l'apprezzamento dimostrato su Xperia 1 II e doppio speaker frontale che eleva l'esperienza d'ascolto, dando così un senso alle cornici "pronunciate" che restano nella parte superiore e in quella inferiore.
Naturalmente quanto detto fino ad'ora ben si coniuga con il mondo del gaming su smartphone, con display, audio e batteria che pongono le basi per un eccellente esperienza di gioco, senza sacrificare la portabilità. Da aggiungere anche il rinnovato sistema di dissipazione del calore che Sony ha implementato grazie ad una grossa heat pipe che riduce lo stress termico sul System-on-Chip.

FOTO E VIDEO 4K SENZA COMPROMESSI

Sony ha aumentato significativamente le dimensioni del sensore d'immagine principale, da quello montato su Xperia 5 grande solo 1/2,6" si è passati a 1/1.7" del modello attuale, con processore Bionz X e ISP Spectra 480 ad alzare ulteriormente il livello dell'hardware a sostegno. Non a caso è stato possibile integrare quelle funzioni proprie di fotocamere semi professionali come l'Eye AF (umani e animali) per tutte e tre le fotocamere posteriori ed un sistema di tracking che promette faville (fino a 60 volte al secondo AF/EF).
Piccolo salto in avanti anche sul fronte video con la possibilità di spingersi in 4K HDR fino a 120fps tramite l'applicazione Cinema Pro (preinstallata), soluzione inedita che va oltre quanto visto con i due nuovi smartphone Asus e promette slow motion di altissima qualità.

SPECIFICHE TECNICHE

Display: OLED da 6,1" FullHD+, 21:9, pannello OLED, refresh rate 120Hz, touch sampling rate a 240Hz, HDR
SoC: Snapdragon 865 octa-core
Memoria:
8GB di RAM
128/256 GB di storage espandibili
Fotocamera
posteriore tripla:
12MP 24mm (1/1.7"), ottica con apertura f/1.7, 24mm, angolo di visione di 82 gradi
12MP 16mm, ottica ultra grandangolare con apertura f/2.2, angolo di visione di 124 gradi
12MP 70mm, ottica tele con apertura f/2.4
registrazione video in 4K HDR fino a 120fps
stabilizzazione ottica ed elettronica per i video
frontale:
8MP
Connettività: 5G sub-6GHz
Audio: jack 3,5 mm, speaker stereo, DSEE Ultimate, Dolby Atmos, 360 Reality
Altro: Dualshock 4, certificazione IP65/68, lettore impronte laterale
Batteria: 4.000 mAh, supporto per la ricarica rapida a 18W
Porte: USB-C, jack cuffie da 3,5mm
Dimensioni e peso: 158 x 68 x 8 mm // 163g
Colori: nero, grigio, blue, rosa
IP68

PREZZO E DISPONIBILITÀ

La tempistica di lancio è più o meno quella dello scorso anno, il che non significa che sia la migliore.
A dir la verità Xperia 5 II arriva un po' tardi, la diretta concorrenza ha qualche mese di vantaggio e uno street price che ha addolcito la piccola, mentre per questo modello il listino si posiziona a 899 euro.

Tutta questa tecnologia e miniaturizzazione dei componenti costa cara, ce lo si aspettava, è pur vero che altri hanno lanciato a prezzi anche superiori offrendo molto meno.

in arrivo il **10 novembre**

PRENOTA ORA

PER OTTENERE UNA MISSIONE BONUS

* offerta valida solo per le prenotazioni, salvo esaurimento scorte promozionali
"Passa alla versione per PlayStation®5: la copia digitale e il Blu-Ray® Disc di Assassin's Creed® Valhalla per PlayStation®4 ti permetteranno di ac
"Assassin's Creed® Valhalla si avvale della tecnologia dello Smart Delivery: una volta acquistato il gioco, potrai giocarlo sia su Xbox One che su Xb

esclusiva
ONGAME NETWORK
16
ricevi in omaggio*
il cappellino originale
PS4
ASSASSIN'S CREED
VALHALLA
UBISOFT
4K ULTRA HD
HDR
CONSEGNA INTELLIGENTE
ccedere alla corrispondente versione digitale di Assassin's Creed® Valhalla per PlayStation®5, quando disponibile, senza costi aggiuntivi"
box Serie X non appena entrambe le console e le versioni di Assassin's Creed® Valhalla saranno disponibili"
UBISOFT

FAN EDITION

FIFA 21 STANDARD EDITION +
MAGLIA ORIGINALE
NAPOLI FAN EDITION 89,99

A SOLI **84,99**

ACQUISTA SUBITO

*Acquista FIFA21 per PS4 prima dell'uscita di FIFA22 e ottieni la versione FIFA21 per PS5 senza costi aggiuntivi. Per maggiori informazioni visita ea.com/nextlevel .Acquista FIFA21 per Xbox One prima dell'uscita di FIFA22 e ottieni la versione FIFA21 per Xbox Series X senza costi aggiuntivi. Per maggiori informazioni visita ea.com/nextlevel. Attraverso l'offerta EA Sports Dual Entitlement, i giocatori potranno aggiornare la propria copia da PlayStation 4 a PlayStation 5 o da Xbox One a Xbox Series X senza costi aggiuntivi. Sono applicate eccezioni all'offerta. Al momento non è possibile utilizzare i dischi fisici per effettuare l'upgrade alle console senza disco. Visita ea.com/nextlevel per maggiori informazioni.